

D U N A

I M P É R I U M

N E S M R T E L N O S T

ROZŠIŘOVÁNÍ IMPÉRIA

Bene Tleilax, nebo také Tleilaxané, jsou mocným, byť okrajovým společenstvím impéria, které se specializuje na genetické inženýrství. Vládci rodů musí pečlivě zvážit cenu za využití jejich služeb, a to jak cenu finanční, tak etickou. Umělé orgány vyrobené Tleilaxany jsou velmi rozšířené po celém impériu, ale jejich programy genetických modifikací a genetického křížení druhů jsou považovány přinejmenším za diskutabilní.

A lidské bytosti reprodukovány v záhadných regeneračních nádržích jsou z těchto programů rozhodně tím nejkontroverznějším. V časech vlády vévody Leta Atreida tvarují tanečníci, využívání jako špióni a zabijáci, střežili tajemství Tleilaxanů. Gholové se stali novým druhem člověka, vyrobeným z mrtvých těl. Přestože jim chybí vzpomínky svých předchozích já, představují pro truchlící částečnou útěchu prostřednictvím této zvrácené formy nesmrtnosti.



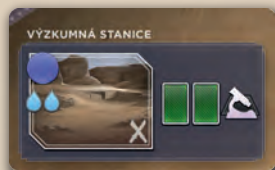
ROZŠÍŘENÍ OBSAHUJE



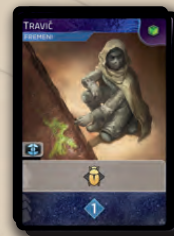
Deska Bene Tleilax



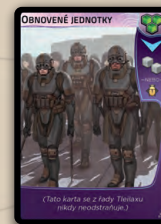
30 karet impéria



Překryvová destička
Výzkumné stanice



18 karet Tleilaxu
*Mají stejnou zadní stranu,
jako karty impéria*



1 karta stálé zásoby
Obnovené
jednotky



15 karet intrik

KOMPONENTY HRÁČE



Žeton rodové
atomové zbraně



2 nové základní karty
Experimenty



2 disky

1 žeton výzkumu
1 žeton Tleilaxu
*v různých barvách
pro každého hráče,
zde je zobrazen pouze
v červené barvě*

Pouze pro hru
jednoho hráče



4 karty rodu
Hagal

PŘÍPRAVA HRY

Pokud hrajete s rozšířením NESMRTELNOST, následující body upravují přípravu hry:

- 1 Mezi karty impéria vmíchejte nových 30 karet (a až poté vytvořte imperiální řadu).



- 2 Umístěte desku Bene Tleilax nad imperiální řadu a karty stálé zásoby.

Umístěte 2 kořeni na čtvrté pole počítadla Tleilaxu.

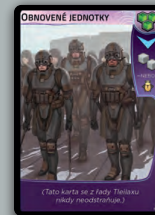


Každý hráč si vezme dva nové disky své barvy a jeden umístí na první (nejvíce vlevo) pole počítadla Tleilaxu a druhý disk na první (nejvíce vlevo) pole počítadla výzkumu.



- 3 Vytvořte řadu Tleilaxu nad imperiální řadou.

Kartu *Obnovené jednotky* položte vedle desky Bene Tleilax. Zamíchejte balíček s kartami Tleilaxu a položte jej nad imperiální řadu.



Z balíčku Tleilaxu pak odhalte a vyložte dvě karty vedle karty *Obnovené jednotky*.

Můžete desku Bene Tleilax i řadu Tleilaxu umístit na herní ploše jinak, pokud vám to vyhovuje, ale doporučujeme aby imperiální řada a řada Tleilaxu byly poblíž.

DESKA BENE TLEILAX

Na desce Bene Tleilax si každý hráč zaznamená vztah s tajemnými Tleilaxu dvěma způsoby: na počítadle výzkumu a na počítadle Tleilaxu.

POČÍTADLO VÝZKUMU

Počítadlo výzkumu zobrazuje technologický pokrok jednotlivých rodů získaný od Tleilaxu.



Pokaždé, když se vyhodnocuje ikona výzkumu, posuňte odpovídající žeton o jedno pole doprava. Někdy budete mít možnost vybrat si ze dvou míst směrem doprava. Žeton výzkumu se vždy pohybuje pouze doprava, nikdy nahoru či dolů nebo doleva.

Poté, co hráč posune žeton výzkumu, ihned získá odměnu z pole, na které žeton výzkumu posunul.

Verča získala ikonu výzkumu a posune svůj žeton výzkumu na počítadle. Buď jej posune na pole vpravo dole, což jí umožní zničit jednu kartu a získat biologický vzorek (viz str. 8), nebo posune žeton na pole vpravo nahoře, což jí dá další ikonu výzkumu, a posune tak žeton ihned znova o jedno místo vpravo dále.



Ikony genetického pokroku představují zásadní vědecké průlomy, kterých mohou hráči dosáhnout na počítadle výzkumu.

Když hráč dosáhne pole s ikonou genetického pokroku, vyhodnocuje po zbytek hry všechny efekty s touto ikonou. Pro některé efekty stačí jedna ikona genetického pokroku, jiné efekty potřebují k aktivaci obě tyto ikony.



Krom toho může hráč, který dosáhl první ikony genetického pokroku, po zbytek hry získané karty Tleilaxu umístit navrch svého dobíracího balíčku.



Pokud hráč dosáhne i druhé ikony genetického pokroku, aktivace ikony výzkumu už neposunuje žeton výzkumu. Namísto toho si při aktivaci ikony výzkumu hráč dobere horní kartu ze svého dobíracího balíčku.



POČÍTADLO TLEILAXU

Postup na tomto počítadle představuje přijetí těch nejkontroverznějších geneticky modifikovaných bytostí, které Tleilaxu vytváří.



Pokaždé při aktivaci ikony Tleilaxu posuňte žeton daného hráče na počítadlo Tleilaxu o jedno pole vpravo.



Když se žeton hráče posune na pole s bonusem, hráč bonus okamžitě získá.

Každý hráč, který dosáhne tohoto pole, získá vítězný bod. Hráč, který se na toto pole dostane jako první, získá navíc dvě koření, která jsou zde umístěna při přípravě hry.

KARTY TLEILAXU

Podivné bytosti vytvořené Bene Tleilaxu představují právě karty Tleilaxu.



V mnoha ohledech se s kartami Tleilaxu pracuje stejně jako s kartami impéria. Hráči je získávají během fáze odhalení (a běžně se při získání pokládají na odkládací balíček, aby byly později zamíchány do balíčku dobíracího). Používají se také buď během tahu agentem, nebo při fázi odhalení. Rozdíl je však v tom, že se tyto karty získávají z řady Tleilaxu a pro jejich získání je třeba biologických vzorků namísto přesvědčování.



Kdykoli hráč na kartě nebo herní desce aktivuje ikonu biologického vzorku, vezme kostku jednotky své barvy a umístí ji na pole regeneračních nádrží na desce Bene Tleilax.



Hráč může tyto vzorky utrácet za nákup karet Tleilaxu (cena karty je tradičně v pravém horním rohu) nebo jimi může platit efekty některých karet Tleilaxu. Kdykoli hráč zaplatí biologický vzorek, vrátí si kostku jednotky zpět do své zásoby.



Hráč může kdykoli vrátit libovolný počet kostek svých biologických vzorků zpět do své zásoby, např. když potřebuje získat další jednotky do boje, ale v zásobě jich nemá dostatek.

Řada Tleilaxu vždy obsahuje dvě karty z balíčku Tleilaxu a kartu stálé zásoby *Obnovené jednotky*. Kdykoli je karet méně, doplňte řadu novou kartou z balíčku Tleilaxu. Karta *Obnovené jednotky* z řady neodchází. Kdykoli ji hráč „získá“, vybere si jeden z jejích efektů (buď získání dvou jednotek, nebo postup o jedna na počítadle Tleilaxu), ale kartu nechá na místě.



Karty Tleilaxu není možné získat efekty, které jsou určeny pro získání z imperiální řady. Protože se karty Tleilaxu nezískávají za body přízně, nemají na jejich získání vliv efekty, které se odkazují na cenu v bodech přízně nebo ji modifikují.



IMPLANTÁT

Některé nové karty mají u ikon agenta nové klíčové slovo Implantát. Tyto karty můžete hrát současně s jinými kartami.



- Když hrajete během tahu agentem kartu s implantátem, nemůžete tuto kartu hrát samostatně. Musíte ji zahrát společně s jinou kartou.
- Buď můžete společně zahrát dvě karty s implantátem, nebo jednu kartu s implantátem a druhou bez něj.
- Ikonu agenta pro umístění agenta si můžete vybrat z obou těchto karet.
- Obě tyto karty se považují za kartu, pomocí které byl agent „vyslán“, bez ohledu na to, ze které z karet byla vybrána ikona agenta.
- Hráč získá efekty z obou těchto karet (a samozřejmě efekt pole, kam vyslal agenta), a to v libovolném pořadí.
- Karty s implantátem se dají použít běžným způsobem i při tahu odhalení. Na efekty odhalení nemá implantát žádný vliv.





*Sofka zahrála kartu **Vylepšené reflexy** společně s kartou **Produkty nádrží**. Pomocí těchto karet může vyslat agenta na herní pole  nebo . Vybere si Imperiální pánev a získá z ní koření.*

*Protože už dosáhla první ikony genetického pokroku, dobere si díky **Vylepšeným reflexům** dvě karty.*

*Díky kartě **Produkty nádrží** získá dvě jednotky, a protože umísťovala agenta na bojové pole, umístí obě jednotky do střetu a ještě k nim přidá dvě další z pevnosti.*

Když hráč zahraje pomocí implantátu dvě karty, považují se obě karty za „implantované“. Některé efekty se na to odkazují: „Pokud byla karta implantována:“

Filip zahrál společně karty **Ghola** a **Geny Corrinů**, jsou tedy obě považovány za implantované. Pomocí těchto karet může vyslat agenta na herní pole  nebo . Vyšle agenta na pole **Bohatství**, z něj získá 2 soláry a vliv ve frakci Imperátora. Také získá dva posuny na počítadle Tleilaxu: jeden z karty **Geny Corrinů** a druhý proto, že efekt **Ghola** „kopíruje“ efekt agenta z karty, se kterou je implantován.



Když se efekt odkazuje na „druhou implantovanou kartu“, pochopitelně se tím myslí druhá karta, která je s touto implantována.

Amálka implantovala karty **Židlopes** a **Spojenci z Arrakis** a agenta vyslala na pole **Mentat**. Na začátku tahu odhalení si vezme **Spojence z Arrakis** zpět do ruky a vyloží je v rámci odhalení.

RODOVÉ ATOMOVÉ ZBRANĚ

Každý hráč dostane při přípravě hry jeden žeton rodové atomové zbraně. Jednou za hru může hráč během svého tahu tento žeton utratit (a vrátit jej do krabice), aby odhodil všechny karty z imperiální řady a nahradil je novými kartami z imperiálního balíčku.



VARIANTY HRY

NESMRTELNOST a epická varianta z rozšíření Vzestup IKSU

Pokud chcete hrát tuto variantu s rozšířením NESMRTELNOST, nenahrazujte žádnou z 10 základních karet kartou *Vláda nad kořením*. Namísto toho si kartu *Vláda nad kořením* každý hráč na začátku hry umístí do svého odkládacího balíčku.



Hra do 11 bodů

Toto rozšíření přidává do hry spoustu nových možností vytváření balíčku a některé skupiny hráčů tak ocení delší hru, ve které se plně rozvinou kombinace karet Tleilaxu. Proto doporučujeme (obzvláště zkušeným a soutěživým hráčům) hrát do 11 vítězných bodů. (Ve čtyřech hráčích začnete na 0 bodech a hrajte do 10).

HRA JEDNOHO HRÁČE:

Tato pravidla upřesňují hru jednoho hráče s protivníkem s tímto rozšířením. Pozor, tato pravidla se netýkají hry ve dvou hráčích!

PŘÍPRAVA HRY:

Odstraň z balíčku rodu Hagal tři původní karty *Kartágo*.

Toto rozšíření obsahuje 4 nové karty balíčku rodu Hagal, které přimíchej do balíčku. Jsou to tři nové karty *Kartágo* a jedna karta *Výzkumná stanice*.

Umísti žeton Tleilaxu za každého protivníka na počítadlo Tleilaxu. Žetony výzkumu za protivníky neumísťuj, protivníci je nepoužívají.



Pokud chceš o něco více času na provedení svých plánů a intrik, zvaž variantu „Hra do 11 bodů“ z předchozí strany.

NOVÉ KARTY RODU HAGAL

Nové karty umožňují protivníkovi přístup na jedno nové pole a jedno pole mění.



Počítadlo Tleilaxu — Pokud protivník použije kartu Hagal s ikonou Tleilaxu k vyslání agenta, posune se také jeho žeton na počítadle Tleilaxu a protivník získá odměnu z dosaženého pole počítadla.



Řada Tleilaxu — Tyto ikony na kartách rodu Hagal odkazují na dvě karty vyložené v řadě Tleilaxu (nikoli na *Obnovené jednotky*). Kdykoli protivník použije kartu s touto ikonou k vyslání agenta, odstraňte danou kartu Tleilaxu (ikona znázorňuje zda levou, či pravou) a nahraďte ji kartou novou.

VYSVĚTLIVKY

Ghola — Když je tato karta implantována s kartou *Získání převahy*, při vyslání agenta získá hráč pouze dva vlivy, stejně jako by se *Získání převahy* zahrálo samostatně.

Ghola kopíruje celou sekci agenta včetně efektů, jako např. „Znič tuto kartu“.

Pokud je Ghola implantován s kartou *Bene Gesseritu*, která má podmínku: „pokud máš ve hře jinou benegesseritskou kartu“ (např. *Ctihodná matka Mohiamová*), tak pro efekt zkopírovaný Gholou se druhá karta považuje za benegesseritskou kartu ve hře. Sám Ghola ale pro efekty jiných karet nemůže být považován za benegesseritskou kartu.

Pokud je Ghola implantován s *Podivnou cestou* (karta impéria z rozšíření *Vzestup Iksu*), může hráč hrát dva další tahy za sebou.

Ilesa Ecaz — Když hráč implantuje kartu s kartou odloženou schopností této vůdkyně (rozšíření *Vzestup Iksu*) na začátku kola, získá hráč 1 koření a 1 solár, i kdyby vyslal agenta na pole s ikonou druhé implantované karty.

Kosmodrom — Tento dílek technologie (z rozšíření *Vzestup Iksu*) umožňuje získané karty *Tleilaxu* položit navrch dobí-

racího balíčku, i když žeton výzkumu hráče ještě nedosáhl první ikony genetického pokroku.

Kwisatz Haderach — Efekt agenta na této kartě nahrazuje běžná pravidla pro vysílání agentů na pole na herním plánu. I když s touto kartou implantuje hráč jinou, pořád může vyslat pouze jednoho agenta. I když tuto kartu implantujete s Gholou, můžete v tomto tahu vyslat pouze jednoho agenta.

Podmanění — Tuto kartu může hráč implantovat i s kartou ze své ruky (namísto karty z imperiální řady). Karta implantovaná z imperiální řady se nepovažuje za kartu „ve hře“.

Zničení karty implantované s kartou *Podmanění* spouští efekt karty *Tleilaxanské oči* i efekty „zbavení se karty“ (z rozšíření *Vzestup Iksu*).

Tajná schůzka — Pro zahrání této karty v tahu agenta jí musí být nějakým způsobem přidána ikona agenta (typicky použitím implantátu).

Vyslání posla — Pokud k sobě hráč implantuje dvě karty a vysílá agenta, může vybrat ikonu agenta z obou těchto karet.

AUTOŘI

DIRE WOLF DIGITAL

Autor hry
Paul Dennen

Výkonný producent
Scott Martins

Grafická úprava
Clay Brooks, Nate Storm

Ilustrace na kartách
Clay Brooks, Atilla Guzey, Derek Herring,
Kenan Jackson, Raul Ramos, Dan Taylor

Výroba
Evan Lorentz

Vývoj
Justin Cohen, Paul Dennen

Dodatečné úpravy
Phil Amylon, Julia Duga, Evan Lorentz,
Kevin Spak, Yuri Tolpin, Jay Treat, Caleb Vance

GALE FORCE 9

Výroba a produktový manažer
Joe LeFavi

Genuine Entertainment

Koproducent
John-Paul Brisigotti

REXHRY

Překlad
Michal Požárek

Grafická úprava pravidel
Black Light Studio a Vladimír Smolík

Jazyková úprava
Eliška Pospíšilová a Jan Březina

Redakce
Martin Hrabálek, David Müller, Michal Janováč,
Michal Kubina a Radek Bohunský

**Zvláštní poděkování všem,
kteří se podíleli na vývoji hry:**
Brian Herbert, Kevin J. Anderson
a tým Herbert Properties.

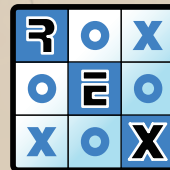
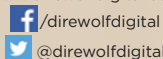
Naším obchodním partnerům v Legendary a kteří
vytvořili nádherné filmové dílo, bez kterého by tato hra
nemohla vzniknout.

Všem báječným lidem z týmu Dire Wolf Digital a jejich
přátelům a rodinám, kteří testovali DUNU: IMPÉRIUM.

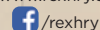
A Franku Herbertovi, autoru a tvůrci univerza Duny,
jehož neobyčejná představitost a kreativita inspirovala
nás všechny.



www.direwolfdigital.com



www.rexhry.cz



LEGENDARY



GENUINE
ENTERTAINMENT

Vydavatel: Dire Wolf Digital

© 2022 Dire Wolf Digital, LLC. Všechna práva vyhrazena.

DUNA: IMPÉRIUM je vydávána na základě licence od Gale Force Nine a Battlefront Group company.

DUNE © 2022 Legendary. Všechna práva vyhrazena.

NOVÉ IKONY



Biologický vzorek — Hráč umístí ze své zásoby kostku jednotky a umístí ji na regenerační nádrž Axolotl na desce Bene Tleilax. Pokud hráč platí za nákup karty nebo její efekt biologickým vzorkem, kostku vrací zpět z regenerační nádrže do své zásoby.

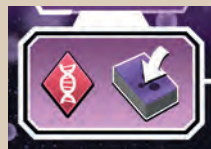


Boj — Můžete umístit jednotky do střetu jako při vyslání agenta na bojové pole.



Genetický pokrok — Efekty s těmito ikonami nejsou aktivní, dokud hráč nedosáhne odpovídajících míst na počítadle výzkumu.

Hráč, který dosáhl první ikony genetického pokroku, může po zbytek hry získané karty Tleilaxu umístit navrch svého dobíracího balíčku.



Pokud hráč dosáhne i druhé ikony genetického pokroku, aktivace ikonu výzkumu už neposunuje žeton výzkumu. Namísto toho si při aktivaci ikony výzkumu hráč dobere horní kartu z dobíracího balíčku.



Nesmrtelnost — Tato ikona v pravém dolním rohu označuje kartu z tohoto rozšíření. Herní efekt této ikona nemá.



Tleilaxu — Hráč posune svůj žeton na počítadle Tleilaxu o jedno pole a získá odměny z pole, na které se posunul.



Výzkum — Hráč posune svůj žeton výzkumu na počítadle o jedno pole doprava, pokud má na výběr z více polí, vybere si, na které se chce posunout. Není možné žeton výzkumu posunovat doleva, nahoru či dolů.



Zničit libovolnou kartu intrik ze své ruky.

UPRAVENÉ POLE



Výzkumná stanice

Ikona agenta - Město

Bojové pole

Cena: 2 vody

Efekt: Dober si dvě karty a posuň svůj žeton výzkumu.